UNE AVENTURE À CACHER DANS LA MAISON

Le secret des six invitations

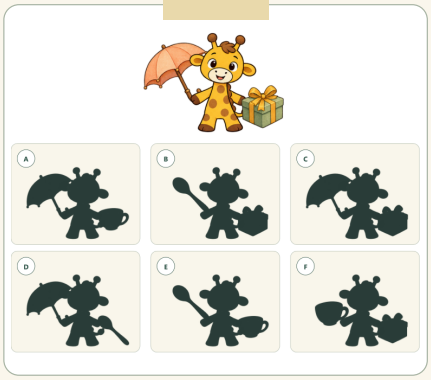
Six feuilles cachées, six petits jeux… et une surprise de Petit Renne à retrouver ensemble.



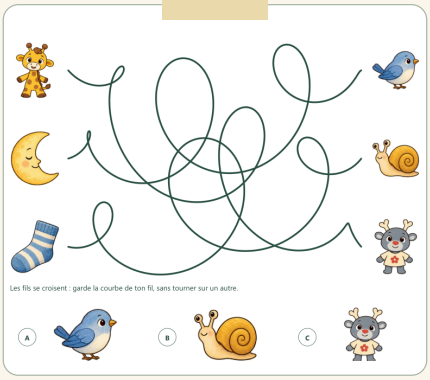




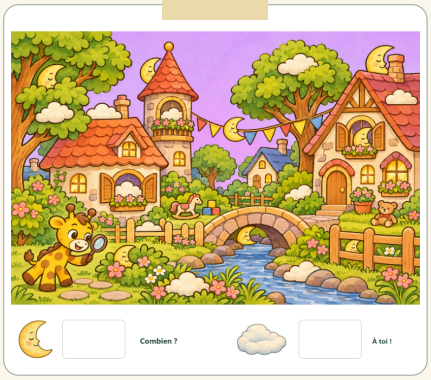
Observer



Suivre un chemin



Compter



Vous cachez les énigmes à portée de main. Votre enfant cherche, observe et vous montre sa réponse. Après chaque découverte, vous lisez l'indice suivant.

PETITS DÉTECTIVES · 4-6 ans accompagnés · sans chronomètre

POUR VOUS, AVANT DE COMMENCER

Une petite mission, une préparation toute simple.

Les pages à imprimer

Pages 5 à 10 : six énigmes. Page 11 : la lettre finale. Gardez les pages 1 à 4, 12 et 13 à l'écran. Imprimez seulement 7 feuilles, pages 5 à 11.

1

Un peu de matériel

Sept feuilles en recto simple, un crayon et du ruban adhésif facile à retirer. Aucun découpage, cadenas ou cadeau à acheter. Les dessins restent utilisables en noir et blanc.

2

Six cachettes et une surprise

La page suivante vous donne un parcours prêt à installer. Posez ou scotchez les feuilles à hauteur d'enfant. Un lieu ne convient pas ? Notez votre remplacement avant de commencer.

Version plus corsée : dès 4 ans accompagné, et pour les 5-6 ans qui aiment chercher. À 3 ans, jouez vraiment à deux. Cachettes accessibles, loin des prises, de l'eau et de la chaleur ; rien à escalader.

VOTRE PENSE-BÊTE · À GARDER AVEC VOUS

Où cacher chaque feuille ?

Cachez tout avant le départ. Lisez l'indice de la ligne 1 pour lancer le jeu ; après une énigme, lisez la ligne suivante.

1 · Les ombres	**À côté d'un livre accessible** « Notre première invitation attend près d'une histoire. »
2 · Les chemins	**Sur le dossier d'une chaise** « La suivante attend sur une chaise où l'on peut s'asseoir. »
3 · Les lunes	**Près d'un coussin du canapé** « Allons voir près d'un coussin tout doux. »
4 · Les sons	**À côté d'une paire de chaussures** « La prochaine nous attend près de chaussures. »
5 · La suite	**À côté d'une chaussette propre** « Cherchons près d'une chaussette toute propre. »
6 · Le cadeau	**Sur une table basse dégagée** « Encore une invitation sur la petite table. »
La lettre finale	**Près d'un doudou ou d'une peluche** « Petit Renne a laissé sa surprise près d'un ami en peluche. »

Les petits traits à gauche servent à noter vos cachettes de remplacement.

LE DÉPART · À LIRE ENSEMBLE

Petit Renne a besoin de votre aide.

« J'avais préparé six invitations pour notre fête des histoires… mais elles se sont cachées dans la maison ! Tu veux m'aider à les retrouver ? Sur chacune, un petit jeu nous attend. »



À chaque découverte

Vous lisez la consigne. Votre enfant montre ou entoure une réponse. Regardez la solution en page 12, encouragez sa recherche, puis lisez l'indice suivant de la page 3.

C'est une aventure à deux

Vous pouvez aider, montrer deux choix, suivre un chemin ensemble ou faire une pause. Une erreur ne bloque rien. Même trois invitations aujourd'hui et trois demain, c'est une belle aventure.

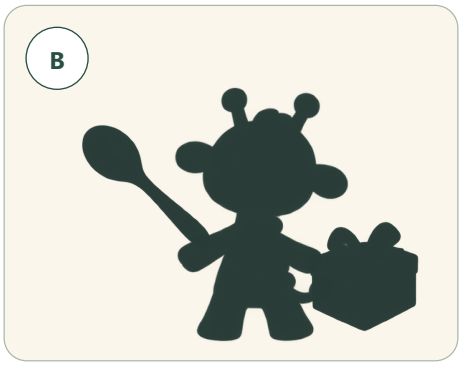
INVITATION 1 SUR 6 · PETITS DÉTECTIVES

Les six ombres

Girafoufou a pris deux objets pour la fête. Retrouve son ombre : elle doit tenir exactement les mêmes objets.











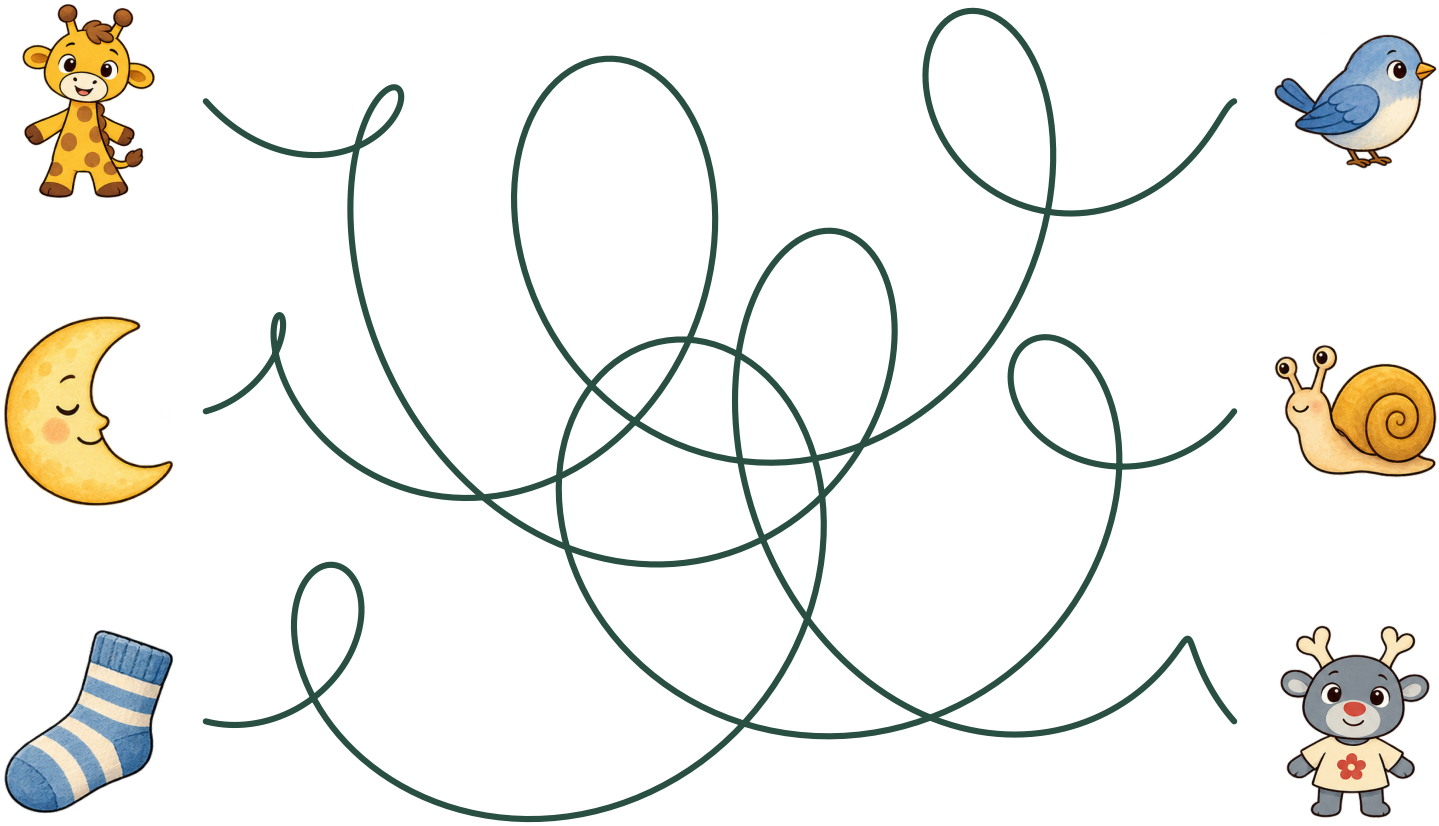




Prends ton temps. On peut chercher ensemble !

La pelote des invitations

Pars de Girafoufou. Suis son fil sans en changer. Aux croisements, continue à suivre sa courbe. Quel ami retrouves-tu ?



Les fils se croisent : garde la courbe de ton fil, sans tourner sur un autre.

A 

B 

C 

Prends ton temps. On peut chercher ensemble !

INVITATION 3 SUR 6 · PETITS DÉTECTIVES

Cache-cache dans le ciel

Dans le tableau, cherche toutes les lunes, puis tous les nuages. Certains se cachent derrière les maisons et les arbres !





Combien ?



À toi !

Prends ton temps. On peut chercher ensemble !

INVITATION 4 SUR 6 · PETITS DÉTECTIVES

Les sons se cachent aussi

Écoute « vélo ». Quels DEUX dessins contiennent le même son /l/ ? Cherche ce son n'importe où dans le mot.

L'adulte nomme les six images sans accentuer les réponses. Écoute, puis entoure deux dessins.

A



B



C



D



E



F

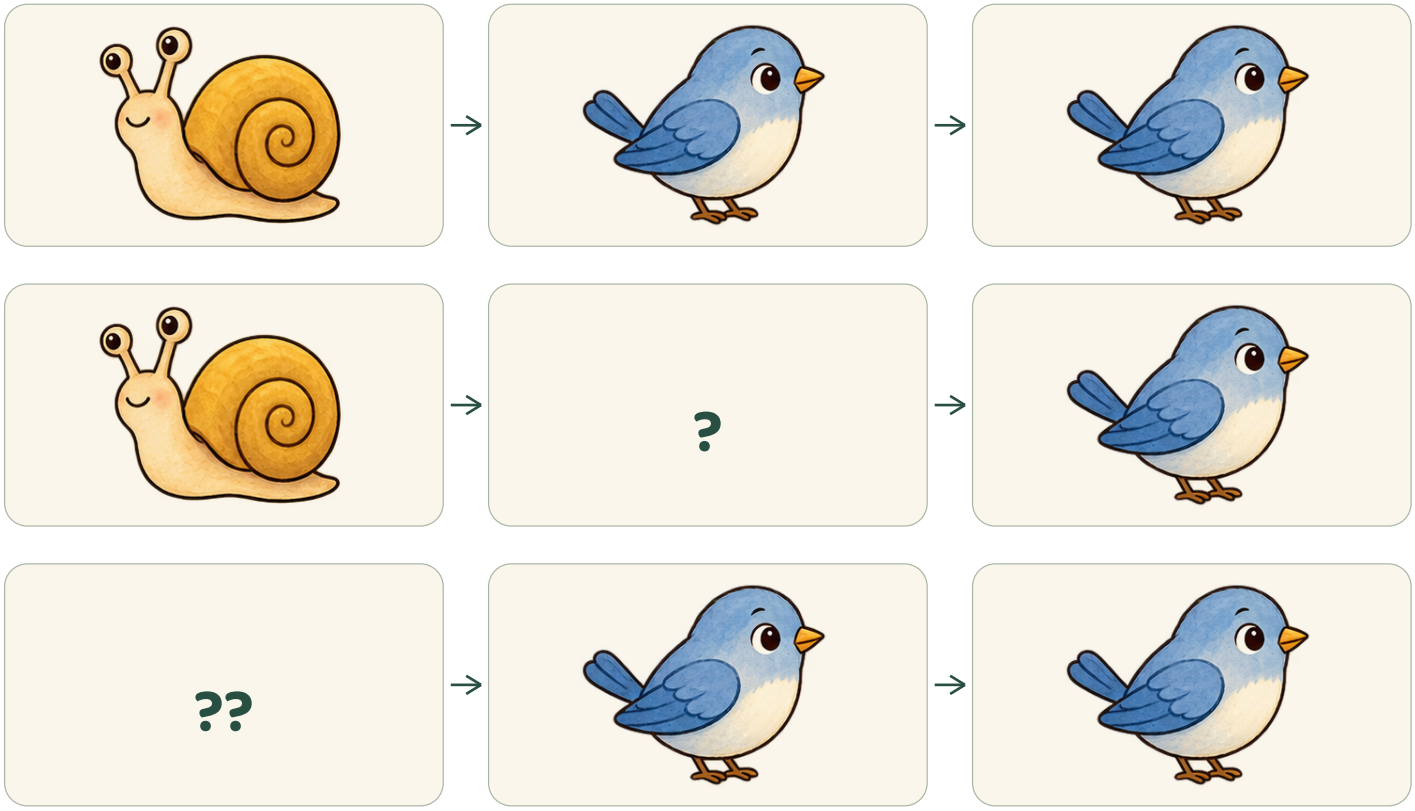


Prends ton temps. On peut chercher ensemble !

INVITATION 5 SUR 6 · PETITS DÉTECTIVES

Le défilé a des trous

Retrouve le groupe de trois amis qui se répète. Quels dessins manquent dans les deux cases ?



Lis les lignes dans l'ordre, comme un livre.



Prends ton temps. On peut chercher ensemble !

INVITATION 6 SUR 6 · PETITS DÉTECTIVES

La bonne étagère

Le cadeau est entre la lune et la chaussette. La tasse est juste au-dessus du cadeau. Quelle étagère convient ?

La lune doit être à GAUCHE du cadeau, la chaussette à DROITE.

A



B



C



Prends ton temps. On peut chercher ensemble !

LA SURPRISE DE PETIT RENNE

La fête peut commencer !







« Merci ! Avec toi, nous avons retrouvé les six invitations. Notre surprise, c'est une histoire à inventer ensemble. Choisis un ami, un endroit dans la maison et un objet rigolo… »

Un début à lire à deux

« Un jour, Girafoufou a trouvé une toute petite porte derrière un coussin… » Et de l'autre côté, qu'y avait-il ?

POUR L'ADULTE · LES RÉPONSES

On vérifie ensemble.

1 · C : le parapluie et le cadeau

A : parapluie et tasse. B : cuillère et cadeau. D : parapluie et cuillère. E : cuillère et tasse. F : tasse et cadeau. Cherchez les deux objets du modèle.

2 · C, Petit Renne

Le fil complet est retracé en page 13. Les traits sont pleins. À chaque croisement, suivez la courbe du même fil sans tourner sur un autre.

3 · 8 lunes et 10 nuages

Les 18 objets sont repérés un par un en page 13. Une même forme partiellement cachée compte une seule fois. Les arbres et les fleurs ne comptent pas.

4 · A et D : lune et échelle

Le /l/ est au début de lune et à la fin d'échelle. Dites vélo normalement, puis son /l/. Nommez aussi tasse, chaussette, porte, nuage.

5 · A : oiseau, puis escargot

Le groupe est escargot-oiseau-oiseau, répété trois fois. Les cases vides sont la 5e et la 7e. Faites entendre le rythme, sans donner les mots manquants.

6 · C, la troisième étagère

A : la tasse est au-dessus de la lune. B : la lune et la chaussette sont inversées. C remplit les trois conditions.

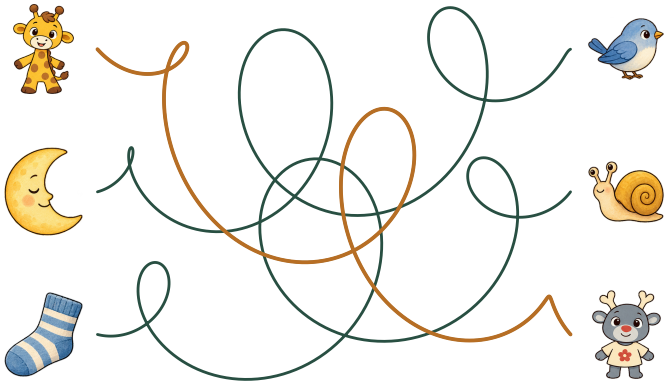
Un indice peut suffire. La réponse trouvée à deux compte tout autant.

POUR L'ADULTE · CORRIGÉ VISUEL

Chaque objet, chaque détour.



L1-L8 : les lunes · N1-N10 : les nuages



Le fil de Girafoufou mène à Petit Renne (C).